

Jouer avec le Noir

Une promenade au fil des jeux avec le noir pour décor !



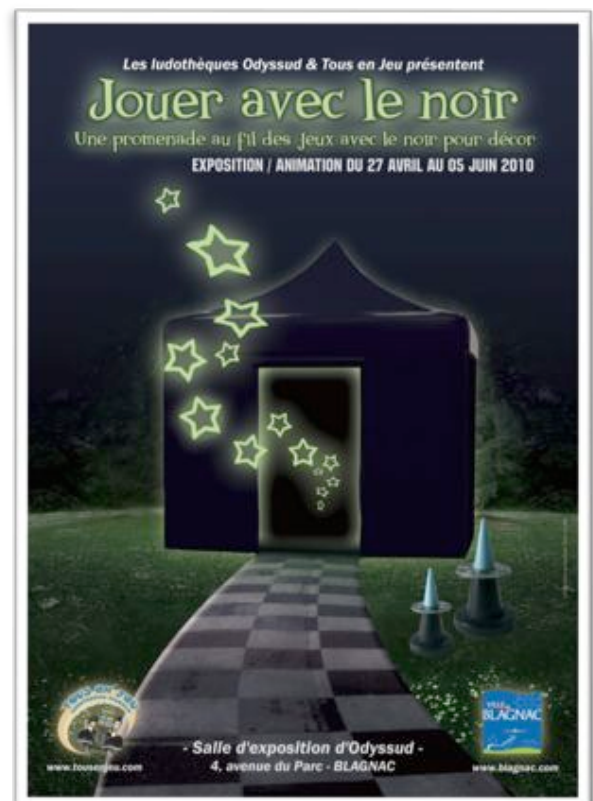
Jouer avec le noir...

C'est une exposition créée et inventée par des ludothécaires pour les ludothèques.

Le jeu lumineux est mis au cœur de cette **exposition / animation**.

Les joueurs sont plongés dans une obscurité totale pour redécouvrir des jeux qu'ils pratiquent aisément en plein jour. Les joueurs perçoivent alors de nouvelles sensations tactiles, olfactives ou encore sensorielles.

Jouons donc dans le noir et avec le noir. Pour aiguïser les appétits des **petits et des grands**, quatre chapiteaux sont dédiés aux joueurs de tous les âges.



Quatre chapiteaux ludiques :

Boules noires, Magie blanche, Rêves d'enfants et Architectures éphémères.

Boules noires

Ce chapiteau est dédié aux grands jeux en bois traditionnels, tel que le bowling ou le Suspens. Seuls quelques pions, boules ou quilles apparaissent dans la pénombre. Ici chaque jeu fait appel à l'adresse ou la rapidité. Les joueurs doivent tour à tour faire tomber des quilles ou bien poser délicatement de grosses boules sur une grappe suspendue et mouvante, ou encore faire grimper une boule le long d'une paroi criblée de trous et enfin finir par une course infernale où il faut être le plus rapide à amener ses boules de l'autre côté du plateau.



Magie Blanche

Les joueurs découvrent le plaisir et l'émotion de jouer dans le noir à **des jeux de société luminescents**. *La nuit des magiciens* les invite à incarner de puissants magiciens qui souhaitent gagner à tout prix leur renommée en poussant habilement l'un de ses chaudrons au centre, dans l'anneau de lumière. Ou encore de défier le Chat Noir dans le célèbre Mistigri et de découvrir le célèbre casse tête surdimensionné et rayonnant : le *Tangram*. il s'agit de reproduire une forme donnée, choisie parmi les 12 modèles, en utilisant toujours la totalité des pièces ou encore de laisser libre cours à son imagination.



Rêves d'enfants

C'est dans un univers sensoriel fait de noir et de blanc que les tous petits découvrent le contraste des formes, la diversité des sons, le mystère du mouvement, sous l'œil attentif des parents qui en seront les principaux acteurs ! Les enfants installés sur des coussins de différentes matières s'émerveillent devant un spectacle ludique composé de mobiles. Ils se laissent surprendre par des jeux de lumière et repèrent les différentes sonorités sorties de jeux dissimulés dans cet espace.



Architectures éphémères



Ce chapiteau marie le jour et la nuit et se présente sous la forme d'un espace divisé en trois parties.

Construire dans le noir, un défi à relever avec la célèbre petite plaquette de Kapla. Des kaplas luminescents et bruts sont à la merci des petits et grands pour être empilés, superposés pour créer la plus grande et belle des constructions.



Construire avec la lumière, les joueurs, grâce à des jolies pièces en bois de différentes formes (rondes, carrés, dômes, cylindres...) montent sous l'œil averti d'une lumière, une construction sortie de leur imagination qui est projetée immédiatement sur la porte du chapiteau transformé en tableau éphémère. Ainsi les visiteurs hors du chapiteau contemplent et deviennent spectateurs d'une construction mouvante. Les joueurs architectes construisent en regardant leur œuvre éclore sur le tableau sans se douter du nombre de spectateurs !



Construire autour d'une source lumineuse, les joueurs superposent des pièces en bois de différentes formes, pleines, creuses, translucides autour d'une tour de lumière de différents étages qui laissent filtrer aux différents interstices les rayons de la lumière. Progressivement apparaissent des formes architecturales originales nées de l'ombre et de la lumière : « les tours imaginaires ».

Exposition créée par la ludothèque mobile **Tous en Jeu** et la ludothèque **Odyssud**, soutenue financièrement par la ville de Blagnac.

Expositions

Mai - juin 2010, à Blagnac.

Exposée 2 mois à la salle d'exposition d'Odysud.

- Mise en scène réalisée par Lou & Guillaume de la Compagnie Créatures -

Mai 2011, à Toulouse.

Lors de la Fête du Jeu à la Ludothèque d'Empalot.

- 2 modules : Architectures éphémères & Boules noires -

Avril 2011, à Toulouse.

Pour les 10 ans du Festival du jeu de Toulouse.

- 2 modules : Boules noires & Magie blanche -

Mars 2012, à Castelginest.

La ludothèque Castel'jeux à exposé Boules noires & Magie Blanche.

- Mise en scène réalisée par les services de loisirs de la ville -

Novembre 2012, à Orly.

Exposition à la ludothèque municipale Clément Ader.

- En cours de réalisation -

Composition

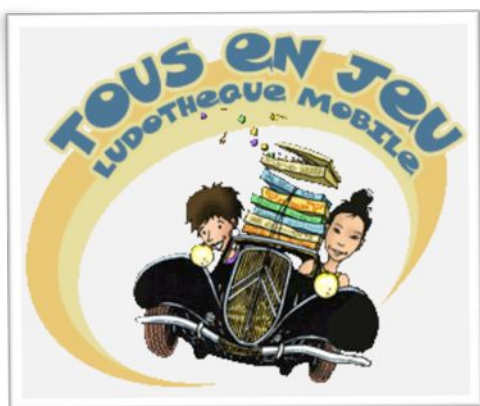
- 3 chapiteaux noirs (4 mètres sur 3),
- 1 chapiteau blanc pour Rêves d'enfants (2 mètres sur 2),
Les chapiteaux sont facilement démontables, transportables et peuvent être loués par modules indépendants des uns des autres.

- 1 Caisson de lumière, spots chapiteaux,
- 1 Tableau « ombres chinoises » et projecteur « Par 56 »,
- Grands jeux en bois traditionnels,
- Jeux de société,
- 400 Kaplas,
- Jeux de construction en bois et vitraux.

Vous pouvez louer une partie ou l'exposition en entier, nous nous chargeons de la monter et de former l'équipe sur place.

Goûtez à cette exposition mystérieuse pour vivre le jeu différemment !

Renseignements



Contactez Audrey et Stéphanie,

Tous en Jeu

Ludothèque mobile et itinérante

02 rue Lavoisier
31 500 Toulouse

Téléphone : 05.61.63.93.11 ou 06.18.61.58.91

Site : www.tousenjeu.com

Mail : contact@tousenjeu.com