



alf

LA LETTRE



N°4 ISSN : 1158 - 016X

LETTRE TRIMESTRIELLE : JANVIER - FEVRIER - MARS 1994

EDITORIAL LE MOT DE LA PRESIDENTE

Le 29 janvier dernier, l'assemblée générale a été l'occasion pour les ludothécaires venus de toute la France de se rencontrer, d'échanger, de confronter leurs pratiques et leurs expériences.

Les assemblées générales sont des moments privilégiés pour parler de nos actions, nos difficultés, nos réussites et nos projets. Cela nous permet à tous de faire un point annuel de la vie de l'association.

Cette dernière A.G. a mis en application les nouveaux statuts votés en 93 pour l'élection du **Conseil d'Administration** qui se compose maintenant de dix-huit membres ainsi répartis :

- 6 représentants d'associations régionales
- 3 membres associés
- 9 représentants de ludothèques.

L'ouverture aux membres associés nous permet d'enrichir notre Conseil d'Administration de la collaboration de Jean Marquet, responsable de la Fédération "Relais" et Jean-Marie Nazarenko, rédacteur en chef de la revue "Enfant d'abord".

J'adresse mes félicitations à tous les nouveaux élus et souhaite que chacun au sein de cette équipe puisse exprimer ses qualités humaines, ses compétences et ainsi participer à la dynamique du mouvement. C'est un souffle nouveau pour l'A.L.F., qui repart pour une année avec une nouvelle équipe.

Les échanges et la réflexion menés l'après-midi de l'assemblée générale réservée aux régions, montrent combien le paysage des ludothèques en France est diversifié. La structuration de notre mouvement sur le plan régional permet aux ludothèques souvent isolées de se regrouper, se soutenir et d'engager des actions communes. L'organisation en associations régionales est en constante progression, bien qu'il reste encore beaucoup à faire. Bienvenue à la dernière née : l'A.L.F. Limousin.

Par sa présence et ses actions au Salon du Jouet 94, l'A.L.F. a cette année encore renforcé ses liens avec les organisateurs du Salon, les fabricants et ainsi, su se faire reconnaître en tant que partenaire dans le milieu du jouet.

Pour la troisième année consécutive le Salon du Jouet nous a confié la mise en place et l'animation du **Junior Club**, et a mis à notre disposition comme tous les ans, un **stand** où nous avons reçu de nombreux ludothécaires, fabricants et partenaires.

A la demande de l'A.L.F., le Salon a organisé pour les ludothécaires une **conférence sur le thème "les jouets et la sécurité"**. Elle a été prise en charge et animée par la Fédération Française des Industries du Jouet. Cette conférence a permis aux intervenants de mieux comprendre ce qu'était une ludothèque, et d'apprécier les compétences et les exigences professionnelles des ludothécaires.

Les fabricants ont été très attentifs à la parution "des coups de cœur des ludothécaires" dans le journal du Salon.

Par ses actions, par la construction et la structuration du mouvement, la coordination des ludothèques et des associations régionales, forte de sa représentativité nationale, l'A.L.F. agit pour la reconnaissance et la promotion des ludothèques et du métier de ludothécaire.

Il est indispensable que nous avançons ensemble. Pour ce faire, je souhaite que le plus grand nombre puisse participer à ce moment de réflexion qu'est l'Université d'Eté des ludothécaires qui aura lieu pour la deuxième année à Parthenay, début juillet.

La Présidente
Roselyne Juliot

SOMMAIRE

• Composition du C.A. 94	p 2
• Compte-rendu de la conférence "Les jouets et la sécurité"	p 2
• Sélection A.L.F. de jeux et jouets	p 3
• Pleins feux sur les ludothèques de la région Lorraine	p 4
• Le système ESAR Stage de base	p 6
• La deuxième Université d'Eté des ludothécaires	p 6
• Ludimat Expo	p 7
• Annuaire des associations régionales	p 7
• Concours national	
Fondation de France / Danone	p 8
• Ludoland	p 8

CONSEIL D'ADMINISTRATION

Composition du C.A. 94

Présidente : Roselyne Juliot
 Vices Présidentes : Martine Muller et Florence Ginguéné
 Secrétaire : Françoise Soulat
 Secrétaire Adjointe : Madeleine Haguet
 Trésorière : Liliane Blais
 Trésorier Adjoint : Yves Roig
 Membres : François Briançon, Annie Chiarotto, Claude Frigiotti, Jean Marquet, Marie-Dominique Martin, Dominique Montjoie, Jean-Marie Nazarenko, Nelly Pasquier, Marie-France Salomon, Colette Vigoureux, Danielle Villepoux.

COMPTE-RENDU DE LA CONFÉRENCE "Les Jouets et la Sécurité", du 28 janvier 94

Cette conférence/débat, à l'initiative de l'A.L.F., organisée par le Salon International du Jouet et la Fédération Française des Industries du Jouet, a été un moment important de notre présence sur le Salon du Jouet 94. Elle a en effet permis une rencontre très positive entre ludothécaires et représentants des fabricants, et une avancée dans la reconnaissance réciproque.

A la table de conférence siégeaient Mme Ansaldi, responsable du service technique de la F.I.J. (Fédération Française des Industries du Jouet), Mme Clergue, chef de bureau Qualité et Sécurité des Produits Industriels et Mme Auckenthaler, responsable du secteur Sécurité des Jouets de la D.G.C.C.R.F. (Direction Générale de la Concurrence, de la Consommation et de la Répression des Fraudes), Mme Constant, responsable des relations extérieures au Salon du Jouet, M. Commo de l'A.F.N.O.R. (Association Française de Normalisation), ainsi que des représentants des laboratoires agréés : M. de Montille du Laboratoire National d'Essais (L.N.E), M. Arnaud des Laboratoires Pourquery, M. Ly Wa Hoï des Laboratoires Wolff.

Il est ressorti de cette conférence les informations suivantes :

la réglementation française, qui transpose la directive communautaire définit des exigences essentielles de sécurité que tous les jouets doivent obligatoirement respecter.

Elle introduit le marquage C.E. sur les jouets. Ce marquage apposé par le fabricant atteste que le jouet est conforme à ces exigences. Il est apposé soit sur le jouet, soit sur son emballage. **Il nous a été fermement conseillé d'acheter uniquement les jouets portant le marquage C.E.**, bien que ce marquage ne représente pas une vraie garantie. La normalisation complète la réglementation. Seul le respect des normes de sécurité indique une présomption de conformité aux exigences de la directive. La 1ère norme sur les jouets est apparue en 1973. L'élaboration des normes se fait au niveau des dix-huit pays du C.E.N. (Comité Européen de Normalisation). Il y a cinq normes européennes que le jouet doit respecter pour être conforme aux exigences essentielles de la directive. Elles concernent :

- les propriétés mécaniques et physiques
 - l'inflammabilité
 - les propriétés chimiques (peintures, vernis...)
 - les coffrets d'expériences de chimie
 - les jeux chimiques autres que les coffrets.
- et
- la sécurité des jouets électriques (non encore signée).

Mais le respect des normes n'est pas obligatoire, même s'il s'avère indispensable dans la pratique. La réglementation se contente de fixer un cadre général, une sorte de guide des exigences essentielles qui sont précisées et détaillées dans les normes. Il n'existe qu'une seule mention sous forme négative et concernant l'âge "Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois", pour les jouets qui pourraient présenter un risque pour ces enfants (par exemple : petites pièces détachables pouvant être avalées).

Depuis 1975, toutes les indications portées sur le jouet et la notice d'utilisation doivent obligatoirement être en français.

Un autre conseil pour l'achat des jouets est le repérage visuel. Les arêtes, les saillies, les cordes, les câbles et les fixations accessibles doivent être conçus et réalisés de manière à réduire, dans la mesure du possible, les risques de blessure lors d'un contact.

En ce qui concerne **les jeux à piles**, il n'y a pas de normes spécifiques. Si des piles coulent, il peut arriver qu'elles ne soient pas mises dans le bon sens. **Ne jamais mélanger des piles neuves et usagées.** Vérifier également que le boîtier ne puisse pas être facilement ouvert par l'enfant.

Il faut également savoir que, en vue des contrôles, **chaque produit doit avoir un dossier de fabrication** comprenant entre autres une description détaillée des méthodes de fabrication et, soit un procès-verbal d'essais de conformité aux normes, soit une "attestation C.E. de type" délivrée par un laboratoire agréé.

Si vous avez un problème avec un jouet, ne pas hésiter à saisir les services départementaux de la répression des fraudes ou la C.S.C. (Commission Sécurité des Consommateurs). De la même manière, lorsque vous avez constaté qu'un produit n'est pas de bonne qualité, n'hésitez pas à le signaler.

Pour toute information complémentaire, vous pouvez contacter :

- A.F.N.O.R. - M. Commo - Tour Europe - Cedex 7 - 92049 Paris La Défense - Tél. 42 91 55 55
 - D.G.C.C.R.F. - Mme Auckenthaler - 59 boulevard Vincent Auriol - 75703 Paris cedex 13 - Tél. 44 97 32 17
 - F.I.J. - 47 boulevard Berthier - 75017 Paris - Tél. 43 80 60 75
 - C.S.C. (Commission de Sécurité des Consommateurs) 69 boulevard Vincent Auriol - 75703 Paris cedex 13 - Tél. 44 97 05 56.
- Un dossier "Réglementation Européenne sur les Jouets" du Ministère de l'Industrie et du Commerce Extérieur vous sera envoyé sur simple demande auprès de :
- Ministère de l'Industrie et du Commerce Extérieur Mme Béatrice Bénédek - 22 rue Monge - 75005 Paris Tél. 43 19 50 19.

Sélection ALF de jeux et jouets - Coups de cœur des ludothécaires

AIR LOISIRS

- Des échasses et un mur de renvoi pour jouer au ballon. A toutes épreuves. Bon rapport qualité-prix.

L'ARBRE A JOUER

- De bonnes échasses pour les tout petits, à partir de 4/5 ans.

BANDA

- "Lock'on Sega" : un pistolet son et lumière. L'adversaire porte un bandeau lumineux qui enregistre les coups.

BERCHET

- "Timiny Camping" : pour camper au jardin.

- Coiffeuse.

- Lit et portant : "Baby Tonic".

- Une aire de jeux dégonflable, à partir de 3 mois ; exceptionnel car aisément transportable.

CAPSY FRANCE

- Tout le Fisher Technick, entre le Mécano et le Légo. Intéressant pour apprendre à lire un plan et concevoir certains mécanismes.

CHARTON

- Garage à voitures. Les voitures sont de petites merveilles.

CHICCO

- Un port qui rappelle les vacances et un son peu connu "la corne de brume".

CLAIRBOIS

- "KTR" : un véhicule sport à propulsion manuelle proche du karting.

CREA PUZZLE

- Des meubles laqués en kit. Solides et esthétiques. Pratiques pour agrandir ou décorer la ludothèque.

DAILLOT

- "Isba" : des modules constitués de briques en bois avec lesquelles les enfants peuvent construire des maisons.

EDIGAMES

- "Quitiz" : un bijou de jeu où l'on plonge avec tactique... et qui dure de 5 à 15 minutes.

E.G.D.

- Une nouvelle gamme de jeux pour les tout petits à partir de 4 ans, d'après les célèbres comptines "Savez-vous planter les choux", "Une poule sur un mur", "Il pleut bergère", "1, 2, 3, j'irai dans les bois".

- Pour adolescents, "Charade" est un bon outil d'échanges pour parler avec humour.

FAVRE

- Un "manège auto" à partir de 6 mois. Astucieux, bascule et voiture à roues folles dans le style auto-tamponneuse.

FISHER PRICE

- Un tricycle transformable en vélo et un appareil photo très bien étudié.

- Un château-fort avec lance-boules.

GYGAMIC

- "Pyraos" : un jeu de tactique à base de 4 boules en carré. Un beau jeu de réflexion.

HABOURDIN

- "Le jeu des chaises musicales" : un jeu de rapidité en musique pour les petits. A partir de 3 ans. Les ours, les lumières et les chaises vous emmènent dans une course folle.

- "Patates et frites" : pour les 8/10 ans et adultes. Un jeu de langage et de rapidité.

IDEAL LOISIRS

- "Timothy Flipper" : pour les petits, sympa, à partir de 3 ans.

- "Les gloops" : berk mais chouettes sont destinés aux 8/12 ans, mais peut-être aussi aux adultes.

- "Ribouldingue" : pour renouveler le jeu de balles, une balle qui parle.

JEUJURA

- Le bon "Nain Jaune" d'autrefois ressort.

JEUX DITS

- "Fabulastro" : voyage au travers des signes du zodiaque. Pour gagner, il faut acheter sa maison et se faire un nom. De 3 à 5 joueurs. Intéressant car très interactif. Jeu pour adultes ou adolescents. Belle présentation.

JUDEZ

- Toujours reconnu pour la qualité de ses cyclo-rameurs.

LEW WAYS

- Des toboggans et des portiques, solides, beaux. Prix défiant toute concurrence.

- Pour les jardins, un "Rhino Rider" super.

LITTLE TIKES

- Le circuit s'agrandit avec la ferme, le zoo et la récréation.

LUODOLEIRE

- "Full Metal Planète" : ni dé, ni hasard, mais votre stratégie dans ce jeu qui est désormais un classique.

- "Terrain Vague" : 4 bandes rivales sur un terrain vague. Un bon jeu de rôles.

MEGA KIT SYSTEM

- Jeu de construction mécanique pour fabriquer en grandeur nature un tracteur, un karting, un choper. Solidité. Très bon rapport qualité-prix.

MIND GAMES

- "Tantrix" : petit puzzle / casse-tête sympa et beau.

MONNERET

- Une table multifonction ou 4 ateliers. Construction de briques, dessin, peinture, pâte à modeler. Pratique.

MOULIN DU ROTHY

- Un gros avion en bois vert et rouge.

MUNDIA

- Outre la réédition d'anciens modèles de poupées, une nouvelle gamme "Créa-Mode" : machine à coudre, boîte à couture, patrons pour habiller les poupées.

NATHAN

- "Mon premier Memo" dans une nouvelle matière Softy indéchirable, lavable. Pour renouveler les "Lotos", les "Memory"...

PLAYMOBIL

- Enrichissement de la gamme "moyen-âge" : le tournoi des chevaliers et leurs gentes dames dans les tribunes.

RAVENSBURGER

- "P'tits Camions" : jeu de société enfant. Une petite ville à construire avec ses petits camions qui ne passeront pas sous les arches selon leur hauteur.

- "Photo-Mystère" : c'est gagné si avec un ou plusieurs éléments vous reconnaissez la photo.

- "Jungle Party" : vous avancerez dans la jungle si vous reconnaissez les cris d'animaux.

ROLLET

- Des patins à roulettes en ligne : 4 roues pour les mordus, du 32 au 40. Costaud. A essayer.

SMIR

- Pour réassortir toutes vos billes.

SMOBY

- Bricolage : "Plantakit", "Chocolakit", "Trafic Concept", "Magic Plastic", à partir de 6 ans.

- "Smoby Billard".

TOMY

- Des véhicules animés et à construire à votre fantaisie : les "Transformobiles".

TYCO

- "6 0 V Jet Turbo Python" : un pick up repoussant avec une tête de python qui se dresse pour lancer son venin... Affreux et difficile en ludo, mais ça plaira.

- "Petit, petit Chaton" : des peluches qui ronronnent quand vous les caressez.

- "Super Stick Blaster" : âmes sensibles s'abstenir. Pour bombarder joyeusement en testant son adresse. Les projectiles collent à l'impact.

VICTORIA

- Grenouille gobe-mouche multicolore en tissu. Pratique.

- Marionnettes avec têtes amovibles et 3 histoires à raconter.

VILAC

- Un jeu de pêche magnétique sous blister pour compléter nos anciens jeux.

- Un ours dans une boîte à diable.

- Des jouets américains en métal.

- Skwish : des tiges, des boules, des grelots, des élastics pour un hochet léger, sonore et multicolore à manipuler par de petites mains.

V.TÉCH

- "Capsela" : toujours et toujours, mais qui change de distributeur.

- "Video Painter Master" : dessiner avec un crayon électronique, transformer, positionner... Toutes sortes de fonctions pour exercer sa créativité.

- Des ordinateurs déclinés pour tous les âges. La table alphabet parlant est intéressante.

Cette liste comporte la sélection réalisée par Martine Muller pour l'A.L.F. et les coups de cœur des ludothécaires.

PLEINS FEUX SUR LES LUDOTHEQUES DE LA REGION LORRAINE

LA LORRAINE

**La Lorraine, c'est
2 304 000 habitants (I.N.S.E.E. 1990),
4 départements : la Meurthe-et-Moselle,
la Moselle, la Meuse et les Vosges.**

34 ludothèques

- 15 dans la Meurthe-et-Moselle :
2 à Nancy, 1 à Rosières-Eaux-Salines,
1 à Bouxières-aux-Dames, 1 à Jarville, 1 à Toul,
1 à Maxéville, 1 à Blainville-sur-l'Eau, 1 à Longwy,
2 à Vandœuvre, 1 à Villers-les-Nancy, 1 à Pont-à-Mousson,
1 à Messeur
2 **Ludobus** à Nancy
- 10 dans la Moselle :
4 à Metz, 1 à Thionville, 1 à Woippy, 1 à Marly,
1 à Florange, 1 à Sarreguemines, 1 à Fameck
- 4 dans la Meuse :
1 à Bar-le-Duc, 1 à Verdun, 1 à Commercy, 1 à Lérouville
- 6 dans les Vosges :
1 à Epinal, 1 à Saint-Dié, 1 à Vagney, 1 à Remiremont,
1 à Neufchâteau, 1 à Gérardmer

HISTORIQUE

**La première ludothèque de Lorraine,
une des premières de France.**

Elle est née à Nancy dans les années 70, sur le quartier "le Haut-du-Lièvre", au pied d'un des immeubles les plus longs d'Europe. Tout Nancy venait y louer des jeux. Elle a été tenue pendant près de dix ans par des bénévoles. Même si aujourd'hui elle n'existe plus, elle a donné envie à d'autres de se lancer dans l'aventure.

C'est en la visitant que Madeleine Haguet, présidente de l'A.L.F. Lorraine, a imaginé créer une ludothèque au sein du F.J.T. (Foyer de Jeunes Travailleurs) des Abeilles à Nancy, "une ludothèque avec plein de jeux et plein de gens".

L'évolution dans le temps

Les rares ludothèques ouvertes dans la foulée ont suivi l'exemple de celle du Haut-du-Lièvre. C'étaient des ludothèques de prêt gérées par des femmes bénévoles dont les maris réparaient les jeux.

En 1980, sur le même modèle, la ludothèque "Le Coffre à Jouets" des Eclaireurs de France à Metz Borny voyait le jour. Par contre, très vite son activité de prêt s'élargit au jeu sur place.

Puis, le développement des ludothèques dans la région a véritablement démarré à partir de 1986. Cette année-là se sont créées les ludothèques de Thionville, Woippy, Gérardmer et celle du F.J.T. Les Abeilles à Nancy.

En 1989, quatre autres ouvraient leurs portes à Fameck, Saint-Dié, Neufchâteau et Jarville.

Depuis, le mouvement des ludothèques en Lorraine s'est amplifié, pour arriver à l'existence, aujourd'hui, de trente-quatre ludothèques et deux Ludobus.

Par ailleurs, des projets sont en cours d'élaboration, notamment en Moselle.

LES PARTICULARITÉS DES LUDOTHEQUES DE LORRAINE

Les statuts

La région comporte :

- 5 ludothèques municipales
- 8 ludothèques associatives (dont 1 para-municipale) sont l'unique activité de l'association gestionnaire
- 21 ludothèques sont associatives et intégrées dans d'autres équipements : M.J.C., Centres Sociaux, Maison d'Enfants, C.L.S.H., Foyer de Jeunes et d'Education Populaire, F.J.T., C.S.C.V. (Confédération Syndicale du Cadre de Vie), Equipe de Prévention.

L'implantation

Bien que la plupart soient en milieu urbain, centre ville et quartiers, six sont situées en milieu rural.

La superficie

Elle varie entre 30 m² (ludothèque de Bazin) et 350 m² (ludothèque du Marché à Vandœuvre).

Les équipes

Certaines ludothèques ne fonctionnent qu'avec des bénévoles, telle celle de Thionville avec vingt bénévoles impliquées depuis plusieurs années et revendiquant leur statut.

La plupart ont une équipe de salariés complétée par des bénévoles.

L'ouverture

Selon les ludothèques, de une à trente heures par semaine. La quasi-totalité des ludothèques est ouverte le samedi après-midi et quelques-unes occasionnellement le dimanche.

Les adhérents

Il s'agit d'adhésions familiales. L'amplitude de leur nombre se situe, selon les ludothèques, entre trente-huit et six cents. La quasi-totalité des ludothèques accueillent des collectivités qui, tout en étant usagères, sont également souvent partenaires (écoles, comités d'entreprises, C.L.S.H., clubs de prévention, P.M.I., assistantes maternelles, crèches, halte-garderies, institutions spécialisées...).

Les tarifs

Les adhésions familiales varient de trente à deux cents francs par an. Deux ludothèques pratiquent des tarifs en fonction du quotient familial. Une seule est totalement gratuite. La plupart ne demandent pas de participation en sus pour le jeu sur place. En ce qui concerne le prêt, les jeux peuvent être empruntés pour deux ou trois semaines moyennant une somme de deux francs quarante à quinze francs par jeu.

PLEINS FEUX SUR LES LUDOTHEQUES DE LA REGION LORRAINE

UNE OPÉRATION PHARE

Création de programmes d'animations ludiques pour la prévention des noyades d'enfants d'éclusiers dans le Nord-Est de la France

Ces programmes ont été conçus par la ludothèque du F.J.T. Les Abeilles à Nancy, en collaboration avec le Service de la Navigation du Nord-Est de la France.

Suite à trois noyades successives et dix enfants repêchés, la responsable du Service Social de la Navigation est venue demander de l'aide à la ludothèque du F.J.T. Les Abeilles.

Les stagiaires animateurs de la ludothèque et la responsable Madeleine Haguet ont répondu positivement et décidé de "se jeter à l'eau" pour sauver des vies d'enfants.

C'est ainsi qu'ils ont conçu des animations ludiques basées sur le réflexe conditionné : ne pas traverser la bande de danger peinte entre la maison éclusière et le canal, jouer avec l'eau du robinet et non celle du canal, jouer dans l'espace clos, jouer au ballon le dos au danger...

Avec leur ludobus, ils ont sillonné tout l'Est de la France, de Nancy à Charleville-Mezières, en passant par Metz et Epinal. Dans ces divers endroits, ils ont monté des mini-ludos le temps d'une animation regroupant parents d'éclusiers et leurs enfants ainsi que le personnel de la navigation.

Après une campagne d'une année, le résultat est très positif : pas un seul enfant noyé en 1993 !

Les parents ont découvert les ludothèques et ont remercié chaleureusement les animateurs. Des enseignants de la région envisagent de reprendre le module.

Vous pourrez découvrir cette opération à Ludimat Expo où la ludothèque Les Abeilles et le Service de la Navigation tiendront un stand.

LE FILM DE L'A.L.F.

Deux ludothèques de Lorraine, la ludothèque du Marché à Vandœuvre et celle du F.J.T. Les Abeilles à Nancy, ont été choisies pour figurer dans le reportage vidéo sur les pratiques des ludothèques en "milieux difficiles", réalisé par l'A.L.F.

L'A.L.F. LORRAINE

Créée en 1989, cette association régionale A.L.F. regroupe les ludothèques des quatre départements.

Elle a organisé en 1993 deux journées de formation : l'une sur les objectifs des ludothèques de la région, l'autre sur les financements.

Elle édite une lettre dont le deuxième numéro vient de paraître.

Une exposition sur les ludothèques de Lorraine est en cours de réalisation.

L'A.L.F. Lorraine participe activement à la création de nouvelles ludothèques. Son aide et sa vitalité ont permis la naissance, le maintien et le développement d'un grand nombre d'entre elles.

Elle a organisé plusieurs championnats régionaux d'Abalone regroupant pour chaque tournoi plus de cent participants.

Interview de Madeleine Haguet, présidente de l'A.L.F. Lorraine

Alice Lucot : Que penses-tu de l'évolution des ludothèques en Lorraine ?

Madeleine Haguet : Les ludothèques en Lorraine ont vu le jour et se sont développées grâce à l'implication d'un grand nombre de bénévoles. Certains bénévoles sont présents sur le terrain depuis dix ans avec le même enthousiasme qu'au premier jour. L'arrivée de professionnels a amené un sang neuf en développant des activités nouvelles à partir du jeu sur place. De "gros" équipements ont pu voir le jour, tels que la ludothèque du Marché à Vandœuvre, celle de Saint-Dié, de Jarville ou de Florange grâce, entre autres, aux financements des mairies, de la C.A.F. et du F.A.S.

La richesse des ludothèques de Lorraine est liée à leur diversité et à l'implication des bénévoles et des professionnels. Beaucoup reste encore à faire, mais on est sur la bonne voie.

LES ASTUCES DES LUDOTHÉCAIRES

• La ludothèque "Le Coffre à Jouet" de Metz réalise sa publicité sur ses sacs servant au prêt.

Acheter des sacs en plastic blanc. Tailler dans des chutes d'adhésifs de couleur LUDO en grosses lettres. Les coller au milieu du sac. Refaire les contours avec un feutre noir indélébile. Terminer en écrivant le nom de sa ludothèque avec ce même feutre.

• Afin de faciliter le choix pour le prêt de jeux, mais aussi lors d'animations à l'extérieur, cette ludothèque a réalisé un classeur avec présentation visuelle de chaque jeu effectuée à partir de découpages de catalogues auquel est associé la description et la classification du jeu.

• La ludothèque du F.J.T. Les Abeilles à Nancy réalise des miniatures de conserves pour son coin épicerie à partir de boîtes vides de pellicules photo.

Retirer le couvercle par mesure de sécurité. Coller la partie imagée des étiquettes prélevée sur des boîtes de conserve. Plastifier.

• La ludothèque de Jarville, pour faciliter le rangement par les enfants, colle la même gommette (forme et couleur) sur le jeu et l'étagère où il doit être rangé.

LE SYSTEME ESAR

Stage de base des 1er, 2 et 3 juin 94 à Paris

Ce stage est organisé par l'ALF, en collaboration avec le Centre Jeux-Jouets de Lyon.

Intervenantes :

- Denise Garon, psycho-pédagogue, auteur du système ESAR
- Odile Périno, ludothécaire, formatrice.

PROGRAMME

MERCREDI 1er JUIN, de 9H à 17H

Matin : Présentation des participants • Intérêt d'une classification en ludothèque : classement et classification • Les différentes classifications de jeux et jouets : historique et fonctionnement • Critères de choix d'une classification pour ludothèques • La classification ESAR : fondements théoriques.

Après-midi : Principes d'organisation du Système ESAR • La facette A • Règles d'utilisation de la facette A • Analyse de jeux et jouets selon la facette A.

JEUDI 2 JUIN, de 9H à 17H

Matin : Rappel sur les contenus théoriques : facette A • Technique de rédaction des fiches de jeux en ludothèque : cotation - quelques notions de catalogages • Etude des facettes B et C • Analyse selon les trois premières facettes.

Après-midi : Facettes D, E et F : approche théorique • Analyse selon les quatre premières facettes • Réponses aux problèmes rencontrés au cours de l'implantation du système dans les ludothèques • Le Système ESAR en Europe et dans le monde : publications diverses • Consultation de documents Multimédia.

VENDREDI 3 JUIN, de 9H à 17H

Matin : ESAR et la gestion informatique • Intérêt de la manipulation du système ESAR par un outil informatique • Statistiques et recherches possibles • Démonstration à partir du logiciel LUDOC • Utilisation du module de recherches multicritères.

Après-midi : Pratique de l'analyse de jeux et jouets en groupes restreints • Etude de cas particuliers : objets complexes ou multi-fonctionnels • Synthèse collective.

LA DEUXIEME UNIVERSITE D'ETE DES LUDOTHECAIRES

Elle aura lieu à Parthenay (79), dans le cadre du F.L.I.P. (Festival Ludique International de Parthenay) **du mercredi 6 au samedi 9 juillet 1994.**

De même que l'année passée, les matinées seront consacrées à des interventions théoriques. L'après-midi, nous vous proposerons deux ateliers au choix. Nous prévoyons cette année une nouveauté : une conférence ouverte à tout public en soirée.

A ce jour, le programme n'est pas bouclé. Néanmoins, nous pouvons déjà vous annoncer les thèmes suivants : "jeu et apprentissage", "la politique de la ville et les contrats Ville", "les contrats Enfance", "les jeux vidéo", "les jeux traditionnels", "les ludobus", "Jeu, ludothèque et nouveau monde ; rapports d'expériences"... ainsi que les noms de quelques intervenants : Martine Mauriras Bousquet, Philippe Méjean, Evelyne Gabriel, François Briançon, Denise Garon...

Les tarifs resteront les mêmes qu'en 1993, à savoir : **inscription 1 800 F, repas 50 F, hébergement 70 F par nuit (en chambre de trois, avec petit déjeuner).**

Les personnes qui souhaitent s'inscrire et bénéficier de l'hébergement proposé doivent obligatoirement nous le faire savoir **avant le 10 mai.** Au-delà de cette date, nous ne serons plus en mesure de leur garantir un hébergement collectif.

Vous recevrez le programme de l'Université d'Eté des ludothécaires avec la fiche d'inscription début mai.

En attendant, pour tout renseignement complémentaire, vous pouvez contacter la déléguée nationale, Alice Lucot.

FICHE D'INSCRIPTION au Stage de base "Le Système ESAR" des 1er, 2 et 3 juin 94 à Paris

Droits d'inscription : 2 150F*

Nom : Prénom :

Adresse Ludothèque :

Tél :

Fiche à retourner accompagnée le plus tôt possible du règlement ou d'un bon de commande à l'adresse suivante (ATTENTION : le nombre de places est limité à 15) :

Association des Ludothèques Françaises - 7 impasse Chartière - 75005 Paris

Tél. 43 26 84 62
 Votre inscription ne sera enregistrée qu'accompagnée du règlement ou d'un bon de commande. **Pour vous inscrire, vous devez être adhérent ALF, à jour de votre cotisation 94.**

* Sont compris dans le prix du stage les documents ESAR (manuel de classification de Denise Garon, manuel sur les facettes E et F de Rolande Fillon et Manon Doucet, un catalogue de jeux et jouets).

Date : Signature :

*Le prochain stage ESAR (base et approfondissement) aura lieu à Lyon, au Centre Jeux et Jouets - 42 quai Parrache - 69002 Lyon - Tél. 78 37 13 48, en janvier 1995 (durée 5 jours).
 Intervenantes : Denise Garon et Rolande Fillon psycho-pédagogues, Odile Périno ludothécaire.*

LUDIMAT EXPO

5, 6 et 7 mai 94, à Paris, Espace Champerret

Le Salon International du Jeu dans la formation et la communication rassemblera pour sa deuxième édition les professionnels de la formation pour adultes, les enseignants, les chefs d'entreprises, les directeurs de la communication et des relations humaines... et le public soucieux de connaître l'évolution des techniques innovantes en pédagogie.

LUDIMAT EXPO 94, c'est la vitrine des supports ludiques dans la formation professionnelle.

Y seront présents les créateurs, les fabricants et les diffuseurs représentatifs de ce secteur.

Le Salon accueillera :

• les jeux destinés à la formation initiale et au milieu scolaire • le monde de la communication d'entreprise et ses supports ludiques • les techniques ludiques de l'insertion professionnelle et de l'adaptation socio-économique.

Le public pourra vivre et découvrir en direct tous les jeux présentés.

Des conférences-débats auront lieu sur les thèmes suivants :

- les jeux pour faire évoluer l'entreprise et les hommes
- les jeux et l'apprentissage : de l'enfant à l'adulte
- les jeux et la transmission de l'information.

Des Lud'Or seront décernés. De même que l'année dernière, l'A.L.F. participera au jury.

Notre présence à Ludimat Expo sera ponctuée par l'animation de deux ateliers, l'un sur "Ludothèque et école", l'autre sur "Ludothèque et insertion". L'A.L.F. sera aussi représentée par deux membres de son C.A. qui présenteront sur leurs stands :

• **Nelly Pasquier**, des documents issus de travaux de terrain sur le thème "Education et Jeu / Relations adultes-enfants".

• **Madeleine Haguet**, une création de sa ludothèque : des programmes d'animations ludiques pour la prévention des noyades d'enfants d'éclusiers dans le Nord-Est de la France avec le Service de la Navigation.

Prix d'entrée (tarif préférentiel pour les ludothécaires sur présentation d'un justificatif) :

30 F par jour ou 80 F pour 3 jours.

Votre billet d'entrée est à commander le plus tôt possible à : LUDIMAT Expo - SPAS - 86 rue de Lille - 75007 Paris
Tél. 45 56 09 09.

Le programme détaillé des conférences et animations vous sera envoyé dès réception de votre inscription accompagnée du règlement.

FORUM

"La ludothèque Institution et Profession"

Nous saluons cette initiative de l'Université Paris Nord et de l'A.L.F. Néanmoins, le C.A. s'étonne que l'A.L.F. n'ait pas été invitée à s'exprimer lors de cette manifestation.

Il regrette qu'à côté de l'Association Internationale des Ludothèques, de l'Association Nationale Italienne, les organisateurs aient omis de donner la parole à l'Association Française des Ludothèques.

Editeur : ALF - 7 impasse Chartière - 75005 Paris
• Directrice de Publication : Roselyne Juliot • Rédaction : Alice Lucot • PAO : Elsa Pasquiou • Imprimerie : L'Encrier 22 rue Gambetta - 17000 La Rochelle.

ANNUAIRE

DES ASSOCIATIONS REGIONALES

AQUITAINE

Association des Ludothèques d'Aquitaine "Mosaïque"
Présidente : Annie Chiarotto
Domaine Dumanieu
33360 Camblandes
Tél. 56 20 77 22

HAUTE-NORMANDIE

ALF Haute-Normandie
Président : Dominique Cnockaert
Ludothèque MJC Jacques Prévert
27 rue des Martyrs de la Résistance
76210 Bolbec
Tél. 35 31 05 35

ILE-DE-FRANCE

Association des Ludothèques d'Ile-de-France
Présidente : Nicole Deshayes
18 rue de Châtillon
75014 Paris
Tél. 40 44 53 33

LIMOUSIN*

ALF Limousin
Présidente : Jacqueline d'Hollander
Ludothèque "La Joie de Jouer"
19 rue Montmailler
87000 Limoges
Tél. 55 79 81 06

LORRAINE

ALF Lorraine
Présidente : Madeleine Haguet
58 rue de la République
54000 Nancy
Tél. 83 28 76 88

MIDI-PYRENEES

ALF Midi-Pyrénées
Présidente : Josette Hospital
8 rue du Château d'Uzou
31700 Blagnac
Tél. 61 71 75 30

NORD - PAS-DE-CALAIS

ALF Nord
Présidente : Ariane Marquet
MJC Maison Pour Tous - Ludothèque "La Malle à Jouet"
23 rue Alsace-Lorraine - BP 21
59871 Saint-André Cedex
Tél. 20 51 66 67

PACA

ALF PACA
Présidente : Christine Astruc
Maison de la Vie Associative
Bâtiment Le Ligoures
Place Romée de Villeneuve
13090 Aix-en-Provence

POITOU-CHARENTES

ALF Poitou-Charentes
Présidente : Yveline Dubreuil
Ludothèque Municipale
4 rue de Bourgogne
86000 Poitiers
Tél. 49 45 53 16

* C'est la dernière née des associations régionales A.L.F. Elle a vu le jour le lundi 7 mars 1994, à Limoges.

CONCOURS NATIONAL

Fondation de France / Danone
pour la création et l'amélioration
des ateliers de fabrication
de jeux et jouets en ludothèques,
concours organisé en partenariat avec l'A.L.F.

"Quand un enfant crée ses jouets, il se fabrique en même temps des souvenirs" spot T.V. Danone / Fondation de France, en 1983).

Promouvoir les ateliers de création de jeux et jouets avec les enfants fut la volonté de Danone avec la Fondation de France. Pour cela, ils ont organisé un concours pour encourager les ludothèques à aller dans ce sens et favoriser ainsi la créativité des enfants.

La date limite de dépôt des dossiers était le 20 janvier 1994.

Cinquante-cinq projets de création ou d'amélioration d'ateliers sont remontés de l'appel fait à l'ensemble des ludothèques, répertoriées par l'A.L.F.

Les projets primés seront connus le 15 mai 1994.

LUDOLAND

Du 21 au 27 mars 1994

Organisé par les étudiants d'action commerciale et de la formation Marketing Jouet du Lycée Marguerite de Valois, à Angoulême, Ludoland est un espace d'animation, d'exposition et de réflexion, réparti dans plusieurs lieux de la ville.

Soucieux de développer ses actions, Ludoland a sollicité cette année l'A.L.F. en tant que partenaire pour l'organisation d'une journée réservée aux professionnels de l'enfance.

Colloques et débats sur les thèmes "De l'enfant à l'enfant consommateur : qu'est devenu l'enfant ?", "Le jouet : créativité de l'enfant, création de l'adulte" ont permis aux professionnels du jouet et de l'enfance de mener ensemble une réflexion sur la place de l'enfant dans l'environnement de marketing et de consommation.

Ces rencontres où enfant et jouet étaient au centre du débat, se sont déroulées dans un climat de convivialité grâce au dynamisme des étudiants et des enseignants organisateurs de cette manifestation.

Forte de cette première expérience, nous envisageons de reconduire ce partenariat et d'améliorer la formule "Journée des Professionnels".



FICHE D'ADHESION A L'ASSOCIATION DES LUDOTHEQUES FRANCAISES

Ludothèque :

Nom du responsable :

Adresse :

Fonction ou profession :

Tél. :

J'adhère à l'Association des Ludothèques Françaises, et joins le montant de mon adhésion, soit
Signature du responsable :

Joindre votre règlement ou bon de commande (règlement administratif)
à l'ordre de : ALF - 7 impasse Chartière - 75005 Paris

ATTENTION : Les tarifs d'adhésion ont changé. Décidés lors de l'AG 93, ils sont applicables en 1994.

Le prix de l'adhésion comprend l'abonnement à La Lettre de l'A.L.F.

ADHESIONS 1994

Adhésion Individuelle : 150 F

Adhésion Ludothèque : 300 F

Adhésion Comité d'Entreprise : 500 F

L'adhésion se prend auprès de votre association régionale (s'il y en a une dans votre région) ou auprès de l'ALF au Siège Social, dans les autres cas. Pour tout renseignement, tel. 43 26 84 62.

ALF - Siège Social : 7 impasse Chartière - 75005 PARIS - Tél. 43 26 84 62