

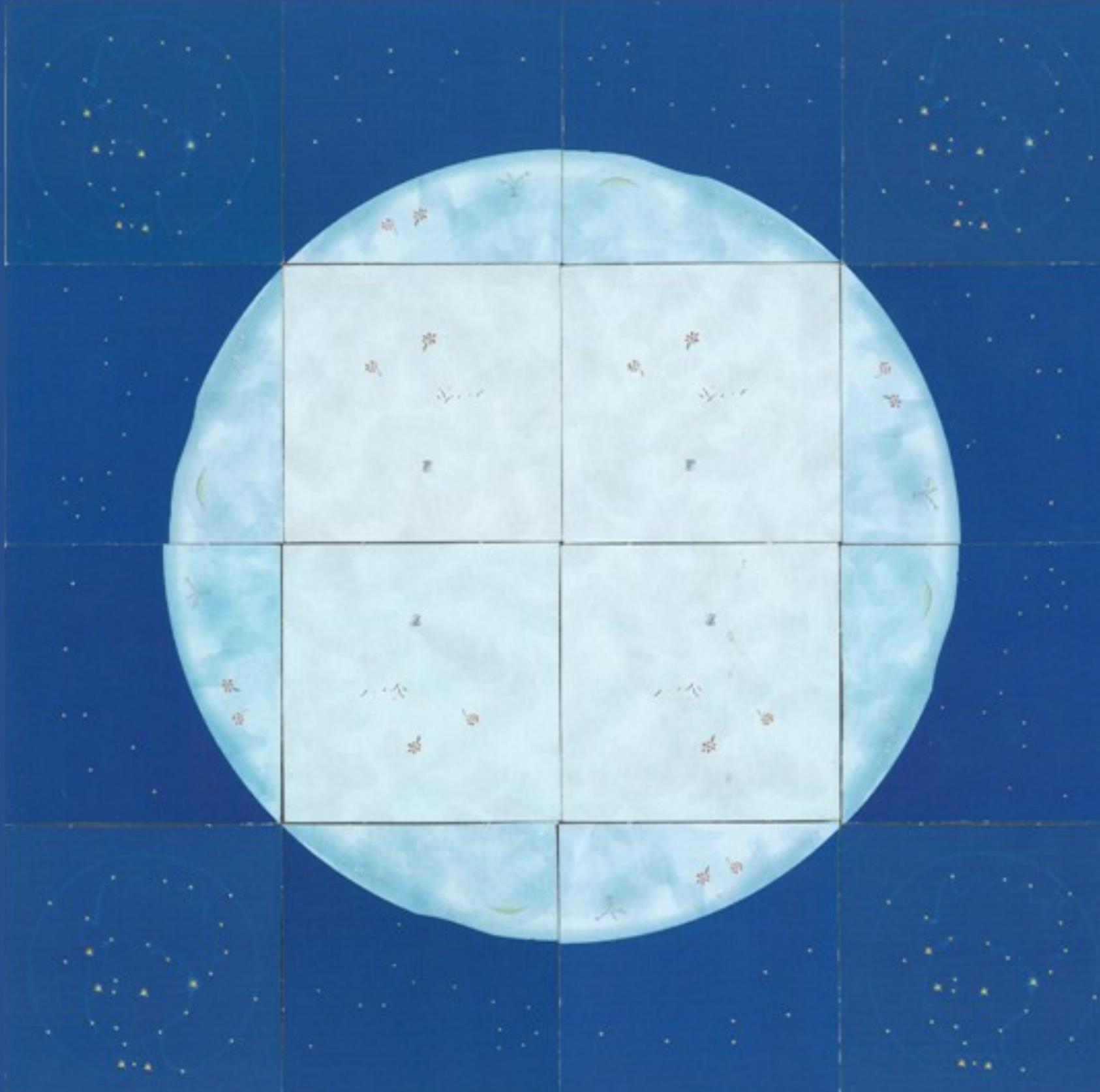
Le Petit Prince

Fabrique-moi une Planète

1. Choisissez votre tuile.

2. Assemblez votre planète.

3. Déterminez sa valeur.



Les Personnages



Le **Vaniteux** donne 4 points par Serpent.

Le **Géographe** donne 1 point par tuile de Planète sans Volcan. Les tuiles retournées face cachée (à cause des Baobabs) comptent toujours comme des tuiles sans Volcan. Les tuiles Personnages ne comptent pas pour le Géographe.



L'**Astronome** donne 2 points par Coucher de Soleil.

Le **Roi** donne 14 points si une seule Rose est présente sur la planète, 7 points si deux Roses sont présentes sur la planète et aucun point s'il y a 3 Roses ou plus sur la planète.



L'**Allumeur de réverbères** donne 1 point par Réverbère.

Le **Chasseur** donne 3 points pour chaque espèce animale (Renard, Éléphant, Serpent, Mouton) présente sur le Planète. Il suffit de posséder une seule des trois couleurs de Mouton pour marquer les 3 points correspondant à cette espèce.



L'**Ivrogne** donne 3 points pour chaque tuile retournée face cachée (à cause des Baobabs).

Les **Businessmen** donnent respectivement 2, 3 ou 5 points pour chaque Mouton de leur couleur (blanc, beige ou marron).



Le **Jardinier** donne 7 points par Baobab. (Rappel : il ne peut jamais y avoir plus de 2 Baobabs visibles sur une planète.)

L'**Astronome Turc** donne 1 point par Grosse Étoile. Toutes les Grosses Étoiles comptent, même celles figurant sur les tuiles Personnage.



Le **Petit Prince** donne 3 points pour chaque couleur de Mouton présente (blanc, beige, marron) et 1 point par caisse.

Attention aux Baobabs !

Sur certaines tuiles se trouvent des Baobabs. Leur prolifération est à redouter !

Tant que la planète d'un joueur ne comporte que 1 ou 2 Baobabs, tout va bien. Mais lorsqu'un troisième Baobab est ajouté, le joueur doit immédiatement retourner les 3 tuiles avec un Baobab face cachée. Les éléments alors cachés ne seront pas comptabilisés à la fin de la partie.

Une fois ces 3 tuiles retournées, le joueur peut à nouveau placer des Baobabs mais s'il se retrouve avec une nouvelle série de 3 Baobabs, il devra retourner face cachée cette nouvelle série de 3 tuiles.

Gare aux Volcans !

Le joueur qui possède le plus de Volcans à la fin de la partie subit une pénalité : il perd un nombre de points égal au nombre de Volcans sur sa planète.

Si plusieurs joueurs sont à égalité avec le plus grand nombre de Volcans, ils subissent tous cette pénalité.

Le joueur avec le score le plus élevé remporte les félicitations du Petit Prince et est déclaré vainqueur.

En cas d'égalité, le créateur de planète avec le moins de volcans l'emporte. Si les planètes des joueurs à égalité possèdent le même nombre de Volcans, ils se partagent la victoire.