

Jeux « initiés / famille+ »

+++ adoré

++ bon jeu

+bien

O pas pour moi

- à éviter

| Boîte de jeu  | Jeu   | Auteur / Editeur   | Mais qu'est ce que c'est ?  | Céline | Thomas |
|---|---|--|---|--------|--------|
|    | YAMATAI<br>    | Par <a href="#">Marc Paquien</a> et <a href="#">Bruno Cathala</a> , illustré par <a href="#">Jérémy Fleury</a> , Édité par <a href="#">Days of Wonder</a>  | Jeu de placement et ressource. Le petit plateau de jeu synthétise la règle (comme Fives Tribes), bien conçu, très beau et donc assez cher !   | ++     | ++     |
|    | UNLOCK<br>     | Par <a href="#">Cyril Demaegd</a> , <a href="#">Thomas Cauet</a> et <a href="#">Alice Carroll</a> , illustré par <a href="#">Arnaud Demaegd</a> , <a href="#">Legruth</a> , <a href="#">Pierre Santamaria</a> et <a href="#">Florian de Gesincourt</a> , Édité par <a href="#">Space Cowboys</a> | Vivre l'expérience d'une escape room mais chez soi, Surprenant ! Prévoir l'application (gratuite) sur smartphone ou tablette. Attention seulement 3 scénarios, donc peu rejouable ! | ++     | ++     |
|   | SBIRES<br>    | Par <a href="#">Jean-Pierre Nicolas</a> , illustré par <a href="#">Laurent Nicolas</a> , Édité par <a href="#">Jocus</a> .   | Jeu de carte et de placement. On se tape sur la tête et on se fait des coups bas tout en essayant de divertir le peuple... Joyeusement chaotique !                                  | ++     | +      |
|  | MAFIOZOO<br> | Par <a href="#">Rüdiger Dorn</a> , illustré par <a href="#">Damien Colboc</a> , Édité par <a href="#">Super Meeple</a>   | Jeu de placement et de majorité...assez tendu et très efficace !<br>Beau matériel et durée de jeu raisonnable !   | +++    | +++    |

|  |  |   |  |                   |                   |
|--|--|---|--|-------------------|-------------------|
|   | <p>SABBAT MAGICA</p>  | <p>Par <a href="#">Jérémy Fraile</a> et <a href="#">Guillaume Etori</a> , illustré par <a href="#">Ismaël</a>, Édité par <a href="#">HELVETIA Games</a></p> | <p>Jeu de placement et gestion de ressource sur le thème de la magie avec un plateau très coloré et pas d'aide de jeu ou iconographies claire sur le plateau.</p>  | <p><b>O</b></p>   | <p><b>+</b></p>   |
|   | <p>STAR REALMS</p>    | <p>Par <a href="#">Robert Dougherty</a> et <a href="#">Darwin Kastle</a>, Édité par <a href="#">White Wizard Games</a>.</p>                                 | <p>Jeu à 2 de deckbulding assez simple, rapide et efficace. Idéal pour la découverte de ce genre de jeu.</p>   | <p><b>++</b></p>  | <p><b>++</b></p>  |
|   | <p>ARBORIA</p>        | <p>Par <a href="#">Christophe Boelinger</a> , illustré par <a href="#">Bertrand Benoit</a>, Édité par <a href="#">Lumberjacks [Studio]</a></p>              | <p>Jeu de placement, très accessible et joliment illustré pour des parties rapides</p>   | <p><b>++</b></p>  | <p><b>+++</b></p> |
|  | <p>GRUMPF</p>        | <p>Illustré par <a href="#">Pauline Détraz</a>, Édité par <a href="#">La Boite De Jeu</a></p>   | <p>Jeu de placement et de majorité en simultané ce qui amène un joyeux bazar où les bons choix ne sont pas si faciles à faire...<b>sortie prévue Juin 2017</b></p> | <p><b>+++</b></p> | <p><b>++</b></p>  |

Jeux « famille »





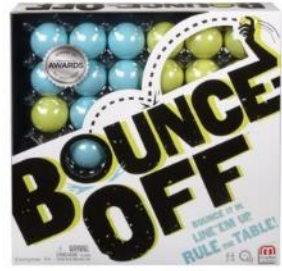



+++ adoré

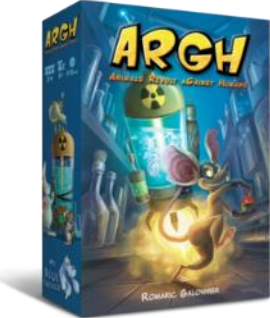







++ bon jeu

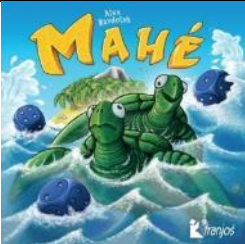











+bien

O pas pour moi

- à éviter

| Boîte de jeu  | Jeu  | éditeur  | Mais qu'est ce que c'est ?  | Céline | Thomas |
|---|--|--|---|--------|--------|
|    | TROPICO<br>     | Par <a href="#">Cyril Blondel</a> ,<br>illustré par <a href="#">Innovative Studio</a> , Édité par <a href="#">Cocktail Games</a> . | Un jeu de mémoire « cumulatif » au bout de 5 animaux recouverts, il faut savoir la couleur ou le nombre ou la place d'une espèce dans la pile...avec l'aide d'une carte « multi-réponse »         | ++     | ++     |
|    | PAKU PAKU<br>   | Par <a href="#">Antoine Bauza</a> ,<br>Édité par <a href="#">Ravensburger</a> .  | Un jeu de rapidité où il faut se débarrasser de ses dès tout en empilant les bols de riz...sans faire tomber la pile...pas évident avec notre grosse main de Panda ;-)                            | +      | +      |
|   | BOUNCE OFF<br> | Édité par <a href="#">Mattel</a> .   | A deux ou par équipe, il faut réussir à reproduire le schéma de la carte en envoyant avec un rebond la balle de ping pong.  | ++     | +      |
|  | SPECIFIC<br>  | Par <a href="#">Jean-Claude Pellin</a><br>et <a href="#">Christian Kruchten</a> ,<br>Édité par <a href="#">Gigamic</a>             | Des animaux avec 3 caractéristiques parmi 3 lieux de vie, 3 nombres de pattes et 3 régimes alimentaires...3 dés...la combinaison se crée, l'animal tu trouves...facile ? Ludique et pédagogique ! | ++     | +      |

|   |   |  |  |     |     |
|---|---|--|--|-----|-----|
|    | <p style="text-align: center;">ARGH</p>                | <p>Par <a href="#">Romaric Galonnier</a> ,<br/>illustré par <a href="#">Anne Heidsieck</a>, Édité par <a href="#">Blue Cocker</a></p>  | <p>Un jeu de bluff où il faut réussir à avoir les animaux qui luttent contre le laboratoire nucléaire...attention aux espions. A son tour on prend une carte que l'on propose à un adversaire...il l'a prend et la pose ou nous la laisse et on la pose...mais est-elle intéressante ou non...</p> | ++  | ++  |
|    | <p style="text-align: center;">CAPITAINE CARCASSE</p>  | <p>Par <a href="#">Derek Paxton</a> , <a href="#">Leo Li</a> et <a href="#">Chris Bray</a> , illustré par <a href="#">Felideus Bombastis</a>, Édité par <a href="#">Bombyx</a></p> | <p>Un jeu de stop ou encore avec beaucoup d'interaction entre les joueurs. Il faut descendre dans les profondeurs et penser à remonter avant de rencontrer le même objet déjà trouvé...</p>  | +++ | +++ |
|   | <p style="text-align: center;">L'EMPEREUR</p>         | <p>Par <a href="#">Florent Toscano</a> et <a href="#">Frédéric Vuagnat</a> , illustré par <a href="#">David Boniffacy</a>, Édité par <a href="#">Jeux Opla</a></p>                 | <p>Un jeu de mémoire et de parcours où les manchots peuvent bénéficier de bonnes conditions climatiques et être opportuniste lors d'un déplacement d'un adversaire. Qui réussira en premier à partir à la pêche et revenir sur la banquise.</p>  | +   | ++  |
|  | <p style="text-align: center;">HOP LE JETON</p>      | <p>Par <a href="#">Florent Toscano</a> , illustré par <a href="#">Tony Rochon</a>, Édité par <a href="#">Jeux Opla</a></p>   | <p>Jeu d'adresse où il faut poser ses jetons de couleur pour réussir à faire tomber le jeton noir (3pts), gris (2 pts) ou blanc (1pt) via la boîte utilisée comme pousse jetons.</p>   | ++  | ++  |

|   |  |   |   |            |            |
|---|--|---|---|------------|------------|
|     | <p>MAHEE (réédition)</p>        | <p>Par <a href="#">Alex Randolph</a> ,<br/>illustré par <a href="#">Klemens Franz</a>, Édité par <a href="#">Oya</a>.</p>   | <p>Entre la course des tortues et bande de porcelets. Course autour de l'île avec du stop ou encore et une grosse dose d'opportunisme...c'est tellement bien de se faire transporter par les autres !</p> | <p>++</p>  | <p>+++</p> |
|    | <p>JELLY SQUAD</p>              | <p>De Antonin Boccara et édité par Libbelud</p>   | <p>Jeu de placement de dés en simultané où il faut placer judicieusement ses dés pour obtenir le plus de gélatine...et donc sera le vainqueur !</p>   | <p>+</p>   | <p>0</p>   |
|    | <p>TWIN IT le jeu de carte</p>  | <p>Par <a href="#">Thomas Vuarchex</a> ,<br/>illustré par <a href="#">Thomas Vuarchex</a>, Édité par <a href="#">Ystari Games</a> et <a href="#">Cocktail Games</a></p> | <p>Twi nit passe en mode carte...observation et rapidité de mise pour retrouver les paires parmi de nombreux visuels se ressemblant...</p>  | <p>+</p>   | <p>++</p>  |
|    | <p>FACE DE BOUC</p>             | <p>Édité par <a href="#">Cocktail Games</a></p>   | <p>Un jeu de mémoire où les monstres s'empile les uns sur les autres où le joueur doit lui donner un petit nom...qu'il faudra se rappeler quand ce dernier réapparaîtra...rigolade assurée !</p>          | <p>+++</p> | <p>+++</p> |
|   | <p>GO GO GELATO</p>           | <p>Par <a href="#">Roberto Fraga</a> ,<br/>illustré par <a href="#">Stéphane Escapa</a>, Édité par <a href="#">Blue Orange</a></p>                                      | <p>Un mix entre Crazy cup, Rings Up et Dr Eureka. Il faut réussir à reproduire les différents modèles présents sur les cartes.</p>  |            | <p>+</p>   |
|  | <p>QUIZOO</p>                 | <p>Par <a href="#">Thierry Denoual</a> ,<br/>illustré par <a href="#">Marc Chouinard</a>, Édité par <a href="#">Blue Orange</a></p>                                     | <p>Jeu d'association où l'on compare des animaux en fonction d'une caractéristique précise. Qui est le plus grand ? qui vit le plus longtemps ? qui est le plus lourd ?</p>                               | <p>0</p>   | <p>-</p>   |

|   |   |   |  |           |            |
|---|---|---|--|-----------|------------|
|    | <p>MAGNETIC DOMINO</p>     | <p>Édité par WKD</p>  | <p>Un jeu de domino aimanté que l'on doit poser pour former une tour, celui qui fait tomber celle-ci récupérer ses dominos.</p>  | <p>+</p>  | <p>+</p>   |
|    | <p>DES DINGUES Family</p>  | <p>Édité par WKD</p>  | <p>Chaque joueur à 12 dès, il y a différentes règles pour définir le gagnant. On tire le chiffre 3, tous les joueurs lancent leurs dès et on doit récupérer le plus de dès de valeurs 3. Un jeu totalement hystérique !</p>            | <p>+</p>  | <p>+</p>   |
|    | <p>WHAT ZIZZ ?</p>         | <p>Par <a href="#">Alain Rivollet</a>, Édité par <a href="#">Beleduc</a></p>              | <p>Une carte avec un dessin est posé à l'envers et il faut reconnaître avec seulement un « quart » de vision...et la boîte tourne pour apporter un autre angle de vue...</p>   | <p>+</p>  | <p>+</p>   |
|   | <p>Dr BEAKER</p>          | <p>De Delphine Lemonnier et Roberto Fraga, édité par Blue Orange <b>(Cannes 2018)</b></p> | <p>Un nouveau jeu loufoque de Roberto Fraga et Delphine Lemmonier où il faut reproduire la carte où les molécules doivent être placées judicieusement...où comment jouer au savant fou !</p>   | <p>0</p>  | <p>++</p>  |
|  | <p>Dr MICROBE</p>        | <p>De Delphine Lemonnier et Roberto Fraga, édité par Blue Orange <b>(Essen 2017)</b></p>  | <p>Un nouveau jeu loufoque de Roberto Fraga et Delphine Lemmonier. Il faut reproduire le schéma de la carte en plaçant des microbes dans une boîte de pétri en respectant la règle des couleurs et formes...totalement stressant !</p> | <p>++</p> | <p>+++</p> |

Jeux « enfants »









+++ adoré









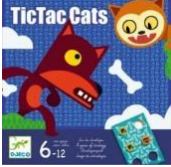



++ bon jeu

+bien

O pas pour moi

- à éviter

| Boîte de jeu  | Jeu  | éditeur  | Mais qu'est-ce que c'est ?   | Céline | Thomas |
|---|--|--|--|--------|--------|
|    | LA TOUR DU DRAGON<br> | Par <a href="#">Carlo A. Rossi</a> , illustré par <a href="#">Christine Faust</a> , Édité par <a href="#">Haba</a>       | De la mémoire pour construire l'échafaudage près du château pour sauver la princesse, mais attention aux dragons qui une fois la construction faites se fera un malin plaisir à tout faire tomber...   | ++     | ++     |
|    | COCHON RAPIDO<br>     | De <a href="#">Heinz Meister</a> , Édité par <a href="#">Haba</a>  | Jeu de bluff où les cochons font une course. On cache une carte et l'adversaire doit trouver quel est le nombre 1 à 6 qui est dessous...il se trompe, on avance du nombre qu'il a donné et on continue, il trouve c'est lui qui avance avec le nombre caché... | +      | ++     |
|   | KIKOU LE COUCOU<br>  | Par <a href="#">Josep Maria Allué</a> , illustré par <a href="#">Gabriela Silveira</a> , Édité par <a href="#">Haba</a>  | L'as d'or 2017.<br>Il faut réussir à crée le nid et à déposer ses œufs sans faire écrouler ce dernier.<br>Très malin et belle édition (les œufs !) pour ce jeu enfant mais pas que !   | +      | +++    |
|  | BUBBLE JUNGLE<br>   | Par <a href="#">Brian Weinstock</a> , illustré par <a href="#">Cyril Bouquet</a> , Édité par <a href="#">Blue Orange</a> | Des billes, des éléphants gobeurs, des cartes objectifs... Le nouveau hippo-glouton...frénésie assurée !   | -      | -      |

|   |   |  |  |            |            |
|---|---|--|--|------------|------------|
|    | <p>SAUVONS LES CONTES DE FEES</p>  | <p>Un jeu de <a href="#">Kai Haferkamp</a><br/>Illustré par <a href="#">Anne Pätzke</a><br/>Édité par <a href="#">Matagot</a></p>                    | <p>Rédition par Matagot.<br/>Il faut réussir à retrouver les deux cartes cachées de chaque contes en déplacement judicieusement les tuiles avant que le roi fasse le tour du château. Mémoire et coopération.</p>  | <p>++</p>  | <p>+</p>   |
|    | <p>TIME'S UP KIDS</p>              | <p>Par <a href="#">David Parlett</a>, Édité par <a href="#">Repos production</a></p>   | <p>C'est le même principe que le Time's Up mais avec des images, plus accessible pour les plus jeunes pour le coup !</p>   | <p>++</p>  | <p>+</p>   |
|    | <p>LUMINOS</p>                     | <p>Par <a href="#">Udo Peise</a> et <a href="#">Marco Teubner</a>, illustré par <a href="#">Kwanchai Moriya</a>, Édité par <a href="#">Haba</a>.</p> | <p>Très bon jeu de mémoire et déplacement. Comme Pique Plume, il faut avancer via les cartes que nous avons mémorisé afin de récupérer 4 luminos qui apparaissent au fur et à mesure sur le plateau. Fallait y penser !</p>  | <p>+++</p> | <p>+++</p> |
|   | <p>MMMMH !</p>                    | <p>Par <a href="#">Reiner Knizia</a>, illustré par <a href="#">Andreas Resch</a>, Édité par <a href="#">Pegasus Spiele</a>.</p>                      | <p>Jeu de stop ou encore coopératif où il faut recouvrir tous les aliments avant que le chat n'arrive dans la cuisine. Quand le dé représente l'aliment, on le recouvre d'un jeton souris et si l'aliment n'est pas « terminé » à la fin de son tour, le chat avance...</p>            |            | <p>+</p>   |
|  | <p>TIC TAC CATS</p>              | <p>Édité par Djeco</p>   | <p>Un puissance 4 revisité où les chats affrontent les chiens. Chacun a une carte avec des symboles et via de bons placements, il faut réussir à faire des lignes de 4 ou de 5 pour marquer le plus de points.</p>   |            | <p>+</p>   |
|  | <p>CARGOLINO VALENTINO</p>       | <p>D'Eugni Castano, illustré par Chechu Nieto, édité par Viravi</p>  | <p>Un jeu de course d'escargot où le vainqueur sera celui qui est placé dernier lors de la victoire d'un escargot ! On lance les dés et on avance soit l'escargot de la couleur correspondante soit l'escargot placé sur la couleur correspondante, et donc surtout pas le sien...</p> | <p>++</p>  | <p>++</p>  |